Aplikacje Internetowe 1

Zasady

Zasady laboratorium:

* na każdych zajęciach do zdobycia określona liczba punktów
* większość zajęć rozpoczyna się wejściówką – punktowana, ale w przypadku niezaliczenia można zostać na zajęciach
* warunki zaliczenia: 70% - 3.0 | 75% - 3.5 | 80% - 4.0 | 85% - 4.5 | 90% - 5.0
* **istnieje** możliwość uczestnictwa zdalnego, gdy z powodu przeziębienia / choroby / sytuacji losowej nie można dotrzeć na zajęcia – wymagane zgłoszenie prowadzącemu
* **istnieje** możliwość odrabiania zajęć w innej grupie **(nie dotyczy mini-projektu)**
* dobry zwyczaj – przy chorobie siedzieć w domu
* konieczność dołączenia do kanału na MS Teams (UCI zrobiło to za nas!)
* na większości zajęć sprawozdanie – dostarczane na platformę MS Teams w postaci PDF na podstawie szablonu w określonym terminie; nieuzgodnione wcześniej przekroczenie terminu skutkuje brakiem sprawdzenia, czyli 0 punktów
* w przypadku zadań projektowych – prace przedstawiane na kolejnym laboratorium
* obecność na laboratoriach obowiązkowa – dotyczy również studentów pracujących; brak możliwości zwolnienia z zajęć
* UWAGA **na laboratoriach 10-14 projekt** grupowy na kilka tygodni – planowane obciążenie 10h pracy własnej na osobę
* przy pracy zespołowej brak możliwości łączenia zespołów pomiędzy grupami
* podczas zajęć **zaleca się** używać Github Copilot / ChatGPT
* pod koniec semestru możliwość jednokrotnego przesłania paczki wszystkich sprawozdań do ponownego sprawdzenia (I poprawka regulaminowa)
* w kampanii lipcowej możliwość jednokrotnego przesłania paczki wszystkich sprawozdań do ponownego sprawdzenia (II poprawka regulaminowa)